

# Iris-uživatelské rozhraní

## A jak si ho trochu přizpůsobit

Ke komunikaci a možným změnám nastavení slouží příkaz `interface` s několika možnými parametry.

`prompt` - obsahuje řetězec, který vyzývá k zadání příkazu Maplu

`plotdevice` - umožňuje změnu výstupu např. do souboru

`verboseproc` - užitečné při programování, nastavuje `úroveň` množství zobrazených informací o proceduře

Chcete si změnit `prompt`?

```
> interface(prompt=`->` );
```

>

Před změnami pomocí `plotdevice` není od věci si uložit současný stav:

```
->olddevice := interface( plotdevice );
```

Maple umožňuje zobrazení nejen do právě zpracovávaného dokumentu (`plotdevice=inline`), ale i např. do samostatného okna:

```
->olddevice := interface( plotdevice );
```

```
->interface(plotdevice=window):
```

```
->plot(sin(x),x=0..2*Pi);
```

```
->interface(plotdevice=olddevice);
```

*window*

Nebo také do souboru. Lze si zvolit několik grafických formátů.

(height x width)

`plotdevice=terminal` obrazovka

`ps` Encapsulated PostScript - jazyk pro popis stránek.

`postscript` totéž co `ps`

`jpeg` grafický formát, lze navíc nastavit barevnou hloubku.360x480

`pcx` grafický formát 400x640

`char` znkový výstup

U všech (s výjimkou `char`) lze nastavit velikost obrázku:

`plotoptions=`height=??,width=??`` kde ?? je číslo v pointech (72pt=1inch)

Lze použít další nastavení pomocí `plotoptions` pro `plotdevice=ps`

`noborder` nebude okolo rámeček

`portrait` obrázek bude správně orientován (standartně je nastaveno `landscape` - otočený o 90 stupňů)

`color` obrázek bude barevný v kódování `cmymk`. Lze nastavit `color=rgb` nebo `gray`. standartně je `gray`:černo-bílý

Není od věci si pojmenovat takový soubor. K tomu slouží `plotoutput=`jmeno.pripona``

Maple standartně soubory ukládá do `Maple\bin.win\jmeno.pripona`

A nyní již na věc:

```
->olddevice := interface( plotdevice );
```

```
->plotsetup(ps,plotoutput=`cos.ps`,plotoptions=`portrait,noborder, color=cmymk,height=360,width=480`);
```

```
->plot(cos(x),x=0..2*Pi,color=green,title=`Kosinus`);
```

```
->interface(plotdevice=olddevice);
```

*ps*

A co že se to stalo?

Uložili jsme si starý způsob zobrazení  
nastavili jsme nový - chceme PostScriptový výstup, normálně orientovaný s danou velikostí. Výstupní soubor je cos.ps  
vyrobili jsme tento soubor (plot(...))  
obnovili jsme původní nastavení

A jak že Maple počítá sinus?

```
->interface(verboseproc=2);
```

To aby Maple něco prozradil

```
->eval(sin);
```

Definici které procedury chceme znát

```
->interface(verboseproc=1);
```

To aby jsme se vrátili k původní hodnotě.

1

```
proc(x::algebraic) ... end proc
```

2

```
->
```